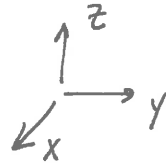


Διαφορικός Λογισμός Πολλών Μεταβλητών.

• Αληθ. 1: $y=f(x)$ $x \in \mathbb{R}$. συνάρτησης 1 μεταβλητής.

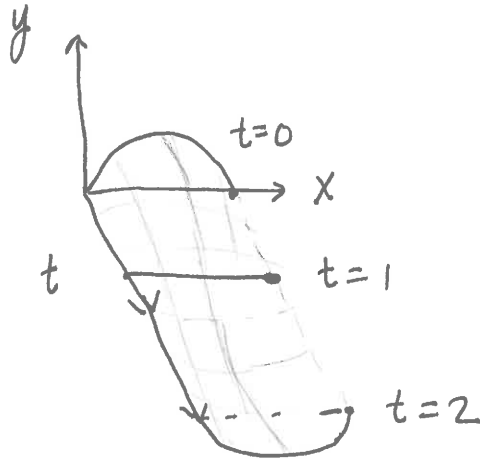
• Στο φυσικό κόσμο υπάρχουν πολλές ποσότητες που χρειάζονται περισσότερες μεταβλητές για να περιγραφούν.

π.χ. - Ζούμε σε τρισδιάστατο χώρο

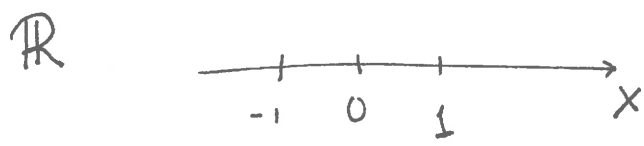


Η θερμοκρασία στο χώρο $T(x,y,z)$ σε κάθε σημείο.

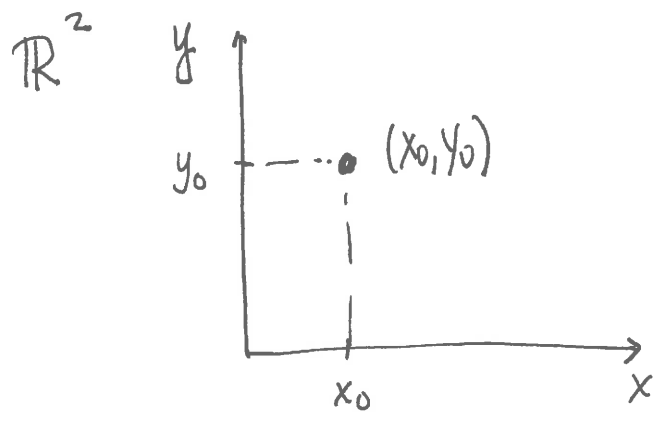
- Συνάρτησης που εξαρτώνται από χώρο και χρόνο.
π.χ. ηαλλόφωνη χορδή.



Ευκλείδειοι χώροι:



Διάγραμμα 1.

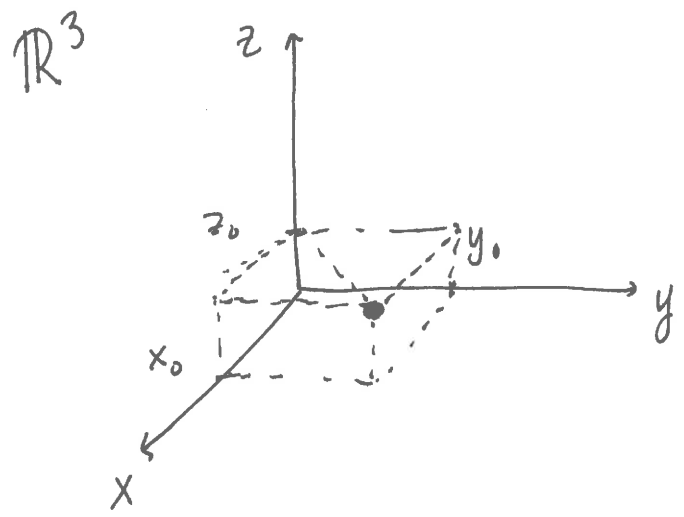


Διάγραμμα 2.

$$\mathbb{R}^2 = \{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{R}\}$$

$$(\equiv \{(x_1, x_2) \mid x_1, x_2 \in \mathbb{R}\})$$

Διατεταγμένα ζεύγη έρωι ώστε
 $(x, y) \neq (y, x)$ όταν $x \neq y$.



Διάγραμμα 3.

$$\mathbb{R}^3 = \{(x, y, z) \mid x, y, z \in \mathbb{R}\}$$

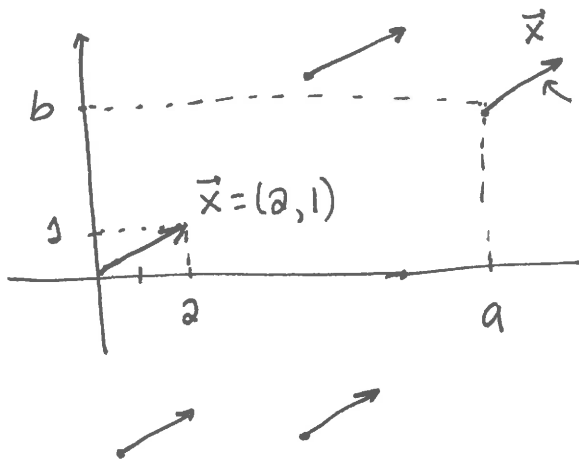
$$(\equiv \{(x_1, x_2, x_3) \mid x_1, x_2, x_3 \in \mathbb{R}\}).$$

\mathbb{R}^n : διάγραμμα n $\mathbb{R}^n = \{(x_1, x_2, x_3, x_4, \dots, x_n) \mid x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R}\}$

$$(x_1, x_2, \dots, x_n) = (y_1, y_2, \dots, y_n) \Leftrightarrow x_i = y_i \quad \forall i=1, \dots, n.$$

Ένα σημείο $(x_1, \dots, x_n) = \vec{x} \in \mathbb{R}^n$ ονομάζεται και σταθερό διάνυσμα
το οποίο αντιστοιχεί στο επιχειρηματικό σημείο με αρχή το $\vec{0} = (0, \dots, 0)$
και τέλος το σημείο (x_1, \dots, x_n) και έχει φορά από το
 $(0, \dots, 0)$ προς το (x_1, \dots, x_n)

Το ελεύθερο διάνυσμα $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$ είναι μια οποιαδήποτε παράλληλη μετατόπιση του διανύσματος που ξεκινά στο $\vec{0}$ και κληώνει στο \vec{x} .
 Το \vec{x} συμβολίζει σημείο ή διάνυσμα.



μπορεί να συμβολίζει την ταχύτητα στο σημείο (a, b) .

Αλγεβρική Δομή στο \mathbb{R}^n

Πρόσθεση : $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$
 $\vec{y} = (y_1, \dots, y_n)$

$$\vec{x} + \vec{y} = (x_1 + y_1, \dots, x_n + y_n)$$

n.x. $(1, 2) + (-5, 7) = (-4, 9)$

$(1, 2) + (-5, 7, 8) \rightarrow$ αδύνατο, προσθέτουμε διανύσματα ίδιας διάστασης!

Βασικό γινόμενο : $\alpha \in \mathbb{R}$
 $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$: $\alpha \cdot \vec{x} = (\alpha x_1, \dots, \alpha x_n)$

n.x. $\pi \cdot (1, 2, 3) = (\pi, 2\pi, 3\pi)$

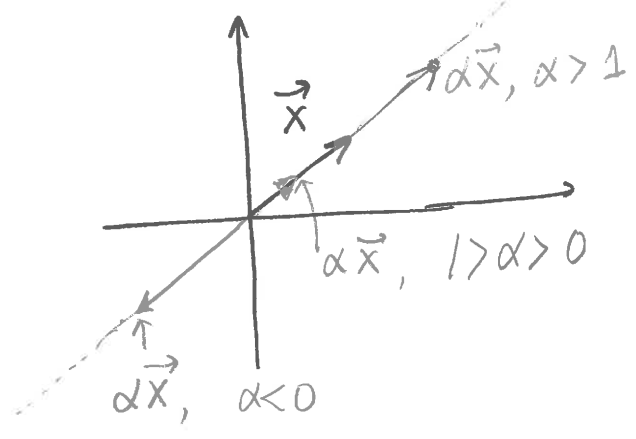
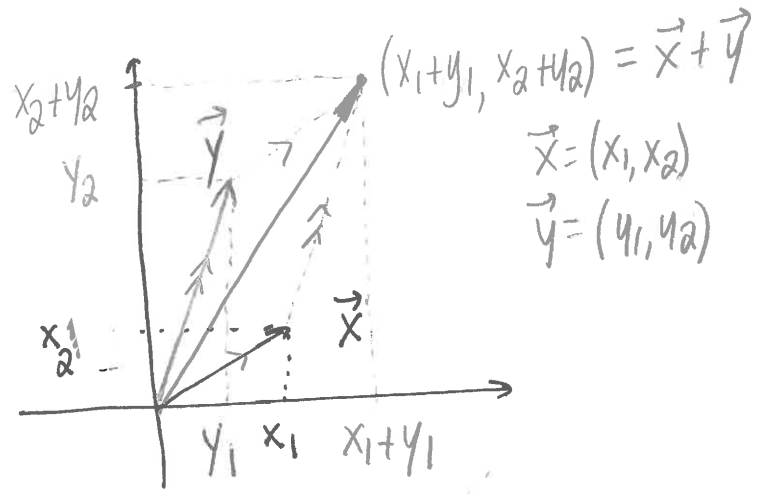
$(-5) \cdot (7, -1) = (-35, 5)$.

$(\mathbb{R}^n, +, \cdot)$: Διανυσματικός χώρος αφού ισχύουν οι αλγεβρικές ιδιότητες:

- 1. $\vec{x} + \vec{y} = \vec{y} + \vec{x}$ (αντιμεταθετική)
 - 2. $\vec{x} + (\vec{y} + \vec{z}) = (\vec{x} + \vec{y}) + \vec{z}$ (προσεταιριστική)
 - 3. $\exists \vec{0} = (0, \dots, 0) \in \mathbb{R}^n$ π.ω. $\vec{x} + \vec{0} = \vec{x}$ (μηδενικό στοιχείο)
 - 4. $\forall \vec{x} \in \mathbb{R}^n, \exists (-\vec{x}) \in \mathbb{R}^n$ π.ω. $\vec{x} + (-\vec{x}) = \vec{0}$ (αντίθετος)
 - 5. $\exists 1 \in \mathbb{R}$ π.ω. $1 \cdot \vec{x} = \vec{x}$ (πολιτική μονάδα)
 - 6. $(\alpha \cdot \beta) \vec{x} = \alpha \cdot (\beta \cdot \vec{x})$
 - 7. $(\alpha + \beta) \vec{x} = \alpha \cdot \vec{x} + \beta \cdot \vec{x}$
 - 8. $\alpha(\vec{x} + \vec{y}) = \alpha \vec{x} + \alpha \vec{y}$
- } επιμεριστικές.

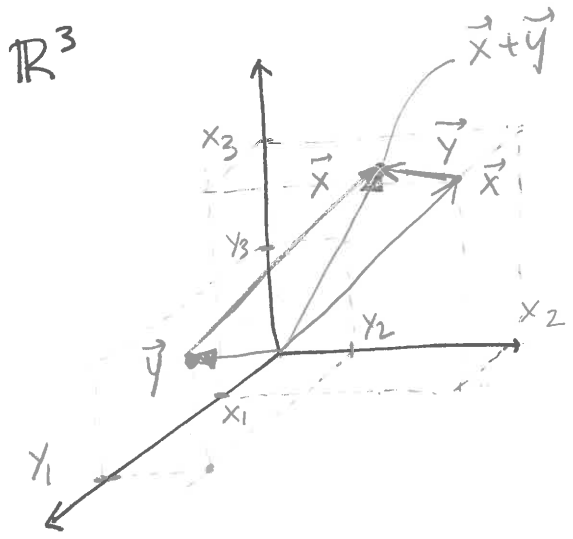
Γεωμετρική Εμφάνιση:

\mathbb{R}^2



Ορισμός: Τα \vec{u}, \vec{v} είναι παράλληλα αν υπάρχει $\lambda \neq 0$ ($\lambda \in \mathbb{R}$) τ.ω. $\vec{v} = \lambda \vec{u}$

Ονομάζονται σύγγραμπα αν υπάρχει $\lambda \in \mathbb{R}$ τ.ω. $\vec{v} = \lambda \vec{u}$ ή $\vec{u} = \lambda \vec{v}$ (είναι από τα δύο μπορεί να είναι $\vec{0}$).



$$\vec{x} = (x_1, x_2, x_3)$$
$$\vec{y} = (y_1, y_2, y_3)$$

Ορθοκανονική βάση:

Για το \mathbb{R}^2 :

$$\begin{cases} \vec{e}_1 = \hat{e}_1 = (1, 0) \equiv \vec{i} = \hat{i} \\ \vec{e}_2 = \hat{e}_2 = (0, 1) \equiv \vec{j} = \hat{j} \end{cases}$$

$$\vec{x} = x_1 \hat{i} + x_2 \hat{j} = \sum_{i=1}^2 x_i \hat{e}_i$$

Για το \mathbb{R}^3 :

$$\begin{cases} \vec{e}_1 = \hat{e}_1 = (1, 0, 0) \equiv \vec{i} = \hat{i} \\ \vec{e}_2 = \hat{e}_2 = (0, 1, 0) \equiv \vec{j} = \hat{j} \\ \vec{e}_3 = \hat{e}_3 = (0, 0, 1) \equiv \vec{k} = \hat{k} \end{cases}$$

$$\vec{x} = x_1 \hat{i} + x_2 \hat{j} + x_3 \hat{k} = \sum_{i=1}^3 x_i \hat{e}_i$$

Για το \mathbb{R}^n :

$$\begin{cases} \vec{e}_1 = (1, 0, \dots, 0) \\ \vec{e}_2 = (0, 1, 0, \dots, 0) \\ \vdots \\ \vec{e}_n = (0, 0, \dots, 1) \end{cases}$$

$$\vec{x} = \sum_{i=1}^n x_i \hat{e}_i$$

Εσωτερικό Γινόμενο: Για $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$ $\vec{y} = (y_1, \dots, y_n)$

ορίζουμε το εσωτερικό τους γινόμενο ως:

$$\vec{x} \cdot \vec{y} = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n \quad (\in \mathbb{R}).$$

Εναλλακτικά γράφουμε: $\vec{x} \cdot \vec{y} = \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle$.

Ιδιότητες: i) $\vec{x} \cdot \vec{x} \geq 0$ με $\vec{x} \cdot \vec{x} = 0$ αν $\vec{x} = \vec{0}$

$$\text{ii) } (\alpha \vec{x}) \cdot \vec{y} = \alpha (\vec{x} \cdot \vec{y}) = \vec{x} \cdot (\alpha \vec{y})$$

$$\text{iii) } \vec{x} \cdot (\vec{y} + \vec{z}) = \vec{x} \cdot \vec{y} + \vec{x} \cdot \vec{z}$$

$$\text{iv) } \vec{x} \cdot \vec{y} = \vec{y} \cdot \vec{x}.$$

Απόδειξη: (i) $\vec{x} \cdot \vec{x} = x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 \geq 0$

αφού άρρητομα τετραγώνων.

$$\text{"="} 0 \Leftrightarrow x_1^2 = x_2^2 = \dots = x_n^2 = 0 \Leftrightarrow x_i = 0 \quad \forall i$$

αφού άρρητομα μη-αρνητικών.

Τα υπόλοιπα άσκηση.

Μίκος / Νόρμα Διανύσματος: Για $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$, $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$ η νόρμα / μίκος του \vec{x} ορίζεται ως $\|\vec{x}\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$ -7-

Παρατήρηση: $\|\vec{x}\| = (\vec{x} \cdot \vec{x})^{1/2}$

Ιδιότητες: (i) $\|\vec{x}\| \geq 0$, "=" 0 αν $\vec{x} = \vec{0}$

(ii) $\|\lambda \vec{x}\| = |\lambda| \cdot \|\vec{x}\| \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \vec{x} \in \mathbb{R}^n$

(iii) $\|\vec{x} + \vec{y}\| \leq \|\vec{x}\| + \|\vec{y}\|$. Τριγωνική ανισότητα.

(iv) Αν $\vec{x} \neq \vec{0}$ τότε $\hat{x} := \frac{\vec{x}}{\|\vec{x}\|}$ είναι μοναδιαίο με το \vec{x} , με μήκος 1.

Απόδειξη: (i) $\|\lambda \vec{x}\| = \sqrt{(\lambda \vec{x}) \cdot (\lambda \vec{x})} = \sqrt{\lambda^2 (\vec{x} \cdot \vec{x})} = |\lambda| \sqrt{\vec{x} \cdot \vec{x}} = |\lambda| \cdot \|\vec{x}\|$

(iii) $n=2$. $\vec{x} = (x_1, x_2)$ $\vec{y} = (y_1, y_2)$

$\|\vec{x} + \vec{y}\| \leq \|\vec{x}\| + \|\vec{y}\| \Leftrightarrow \|\vec{x} + \vec{y}\|^2 \leq (\|\vec{x}\| + \|\vec{y}\|)^2$

A.M: $\|\vec{x} + \vec{y}\|^2 = \|(x_1 + y_1, x_2 + y_2)\|^2 = (x_1 + y_1)^2 + (x_2 + y_2)^2$
 $= x_1^2 + y_1^2 + 2x_1y_1 + x_2^2 + y_2^2 + 2x_2y_2$

Δ.Μ. $(\|\vec{x}\| + \|\vec{y}\|)^2 = \|\vec{x}\|^2 + \|\vec{y}\|^2 + 2\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| =$
 $= x_1^2 + x_2^2 + y_1^2 + y_2^2 + 2\sqrt{x_1^2 + x_2^2} \sqrt{y_1^2 + y_2^2}$

A.M. \leq Δ.Μ. $\Leftrightarrow x_1y_1 + x_2y_2 \leq \sqrt{x_1^2 + x_2^2} \cdot \sqrt{y_1^2 + y_2^2}$ (*)

όχι τόσο απλό, μπορούμε ότι $x_1, x_2 \leq \sqrt{x_1^2 + x_2^2}$
 $y_1, y_2 \leq \sqrt{y_1^2 + y_2^2}$

Παρατήρηση: A.M. $= \vec{x} \cdot \vec{y} \leq$ Δ.Μ. $= \|\vec{x}\| \|\vec{y}\|$

Στο \mathbb{R}^n :

$$\|\vec{x} + \vec{y}\|^2 \leq (\|\vec{x}\| + \|\vec{y}\|)^2 \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow (\vec{x} + \vec{y}) \cdot (\vec{x} + \vec{y}) \leq \|\vec{x}\|^2 + \|\vec{y}\|^2 + 2\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|$$

$$\Leftrightarrow \cancel{\vec{x} \cdot \vec{x}} + 2\vec{x} \cdot \vec{y} + \cancel{\vec{y} \cdot \vec{y}} \leq \cancel{\|\vec{x}\|^2} + \cancel{\|\vec{y}\|^2} + 2\|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|.$$

$$\Leftrightarrow \vec{x} \cdot \vec{y} \leq \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \leftarrow \text{Ανισότητα Cauchy-Schwartz.}$$

Θεώρημα (Ανισότητα Cauchy-Schwartz).

$$\forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n \quad |\vec{x} \cdot \vec{y}| \leq \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|.$$

Απόδειξη: (I) Αν \vec{x}, \vec{y} συγγραμμά, τότε $\exists \lambda \in \mathbb{R}$ τ.ω.
 $\vec{x} = \lambda \vec{y}$ ή $\vec{y} = \lambda \vec{x}$.

$$\text{Αν } \vec{x} = \lambda \vec{y} : |\vec{x} \cdot \vec{y}| = |(\lambda \vec{y}) \cdot \vec{y}| = |\lambda| \cdot \vec{y} \cdot \vec{y} = |\lambda| \|\vec{y}\|^2$$

$$\text{Αφού } \|\vec{x}\| = |\lambda| \cdot \|\vec{y}\| \quad \cancel{\|\vec{x}\|} \quad \cancel{\|\vec{y}\|}$$

$$\text{Παίρνουμε } |\vec{x} \cdot \vec{y}| \leq \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|$$

Παρόμοια αν $\vec{y} = \lambda \vec{x}$.

(II) Αν μη-συγγραμμά τότε $\vec{x}, \vec{y} \neq \vec{0}$ και $\vec{x} - \lambda \vec{y} \neq \vec{0} \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}$. (διαφορετικά συγγραμμά).

$$\text{Αρα } (\vec{x} - \lambda \vec{y}) \cdot (\vec{x} - \lambda \vec{y}) > 0 \Rightarrow \vec{x} \cdot \vec{x} - 2\lambda \vec{x} \cdot \vec{y} + \lambda^2 \vec{y} \cdot \vec{y} > 0$$

Έχουμε πολυώνυμο της μορφής $a\lambda^2 + b\lambda + c > 0 \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}$ με

$$a = \vec{y} \cdot \vec{y} > 0, \quad b = -2\vec{x} \cdot \vec{y} \quad \text{και} \quad c = \vec{x} \cdot \vec{x}.$$

Αρα η διακρίνουσα $\Delta < 0 \Rightarrow b^2 - 4ac < 0$

$$\Rightarrow 4(\vec{x} \cdot \vec{y})^2 - 4(\vec{y} \cdot \vec{y})(\vec{x} \cdot \vec{x}) < 0 \Rightarrow (\vec{x} \cdot \vec{y})^2 < \|\vec{x}\|^2 \|\vec{y}\|^2$$

$$\Rightarrow |\vec{x} \cdot \vec{y}| < \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\|$$

Q.E.D.

• Ένα χαρακτηριστικό: Έστω $\lambda = \frac{\vec{x} \cdot \vec{y}}{\vec{y} \cdot \vec{y}}$ αν $\vec{y} \neq \vec{0}$
 και $(\vec{x} - \lambda \vec{y}) \cdot (\vec{x} - \lambda \vec{y}) \geq 0$.

Πορίσματα: (i) Η τριγωνική ανισότητα $\|\vec{x} + \vec{y}\| \leq \|\vec{x}\| + \|\vec{y}\|$
 (ii) Σε συνεταγμένη $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$ $\vec{y} = (y_1, \dots, y_n)$
 έχουμε:

$$\left(\sum_{i=1}^n x_i y_i \right)^2 \leq \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \right) \left(\sum_{i=1}^n y_i^2 \right)$$

(Ισχύει ότι $x_j y_j \leq \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{1/2} \left(\sum_{i=1}^n y_i^2 \right)^{1/2}$ για το κάθε ένα j
 όπως αυτή η ανισότητα δεν αρκεί για να πάρουμε τη C-S.

(iii) Θέτουμε $\vec{y} = (1, 1, \dots, 1)$ παίρνουμε:

$$\left(\sum_{i=1}^n x_i \right)^2 \leq \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \right) \left(\sum_{i=1}^n 1^2 \right) = n \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \right)$$

$$\Leftrightarrow \left| \sum_{i=1}^n x_i \right| \leq \sqrt{n} \cdot \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \Leftrightarrow \left| \sum_{i=1}^n x_i \right| \leq \sqrt{n} \cdot \|\vec{x}\|$$

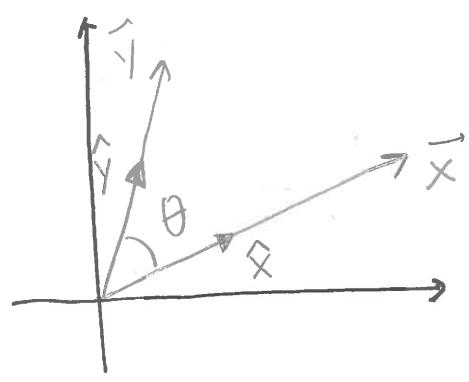
Άσκηση Να δείξετε ότι $|\|\vec{x}\| - \|\vec{y}\|| \leq \|\vec{x} + \vec{y}\| \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$

Ορισμός: Η γωνία ανάμεσα σε δύο διανύσματα \vec{x}, \vec{y}
 ορίζεται ως η $0 \leq \theta \leq \pi$ τ.ω. $\vec{x} \cdot \vec{y} = \|\vec{x}\| \cdot \|\vec{y}\| \cdot \cos \theta$.

Όταν $\vec{x} \cdot \vec{y} = 0$, τότε τα \vec{x}, \vec{y} ονομάζονται κάθετα

$$(\theta = \frac{\pi}{2})$$

n.x. $\hat{i} + \theta \hat{j} \perp -\theta \hat{i} + \hat{j}$

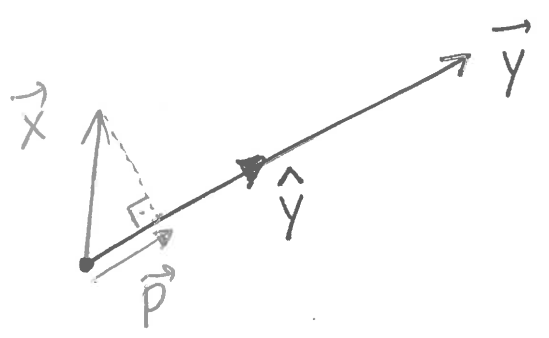


$$\cos\theta = \left(\frac{\vec{x}}{\|\vec{x}\|}\right) \cdot \left(\frac{\vec{y}}{\|\vec{y}\|}\right) = \hat{x} \cdot \hat{y}$$

$$|\hat{x} \cdot \hat{y}| \leq \|\hat{x}\| \cdot \|\hat{y}\| = 1 \Rightarrow -1 \leq \hat{x} \cdot \hat{y} \leq 1$$

Η προβολή του \vec{x} στην κατεύθυνση \vec{y} ορίζεται ως:

$$\vec{p} = \left(\vec{x} \cdot \frac{\vec{y}}{\|\vec{y}\|}\right) \cdot \frac{\vec{y}}{\|\vec{y}\|} = \underbrace{(\vec{x} \cdot \hat{y})}_{\in \mathbb{R}} \cdot \hat{y}$$



Βασικό γινόμενο & εσωτερικό γινόμενο : $\text{on } \mathbb{R}^3$.

Στο \mathbb{R}^3 (μόνο) έχουμε εξωτερικό γινόμενο (Ποηή σαν φυσική).

Ορισμός: Για $\vec{x} = (x_1, x_2, x_3)$ $\vec{y} = (y_1, y_2, y_3)$ το εξωτερικό / διανυσματικό γινόμενο δίνεται από:

$$\vec{x} \times \vec{y} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix} := \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} \hat{i} - \begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix} \hat{j} + \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} \hat{k}$$

↑ μόνο σαν νόσ, δηλ είναι οριζουσα ηλιακα.

Ιδιότητες: (i) $\vec{x} \times \vec{y} = -\vec{y} \times \vec{x}$

(ii) $\vec{x} \times (\vec{y} + \vec{w}) = \vec{x} \times \vec{w} + \vec{y} \times \vec{w}$

(iii) $\vec{x} \times (\lambda \vec{y}) = (\lambda \vec{x}) \times \vec{y} = \lambda (\vec{x} \times \vec{y})$

(iv) $\vec{x} \times \vec{x} = \vec{0}$

(v) $(\vec{x} \times \vec{y}) \times \vec{w} \neq \vec{x} \times (\vec{y} \times \vec{w})$ γενικά.

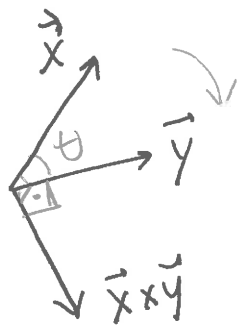
$(\vec{x} \times (\vec{y} \times \vec{w})) = (\vec{x} \cdot \vec{w}) \vec{y} - (\vec{x} \cdot \vec{y}) \vec{w}$.

Γεωμετρικές Ιδιότητες.

1. Το $\vec{x} \times \vec{y}$ είναι ένα διάνυσμα κάθετο στο επίπεδο που ορίζουν τα \vec{x}, \vec{y} με φορά που δίνεται από τον κανόνα του δεξιού χεριού.



0 <= theta <= pi



2. $\|\vec{x} \times \vec{y}\| = \|\vec{x}\| \|\vec{y}\| \sin \theta$ 0 <= theta <= pi : Το ημίβαστο των παραλλήλων τετραγώνων που ορίζουν τα \vec{x}, \vec{y}



3. $(\vec{x} \times \vec{y}) \cdot \vec{w} \equiv \pm$ όγκο του παραλληλεπίπεδου που ορίζουν τα $\vec{x}, \vec{y}, \vec{w}$

$$= \begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix} : \text{Μικρό Γινόμενο.}$$

"=0" ανν $\vec{x}, \vec{y}, \vec{w}$ γραμμικά εξαρτημένα

"≠0" ανν γραμμικά ανεξάρτητα. -δηλαδή σχηματίζουν παραλληλεπίπεδο

$\mathbb{R}^n: \vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$

$\mathbb{R}^2: \vec{x} = (x_1, x_2)$ Κλασικά: (x, y) $x \sim x_1, y \sim x_2$

$\mathbb{R}^3: \vec{x} = (x_1, x_2, x_3)$ Κλασικά: (x, y, z) $x \sim x_1, y \sim x_2, z \sim x_3$

Ανάλογα με το η10 είναι το η10 απλό θα συμβολίζουμε με διαφορετικό τρόπο τα σημεία/διανύσματα στα $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3$.

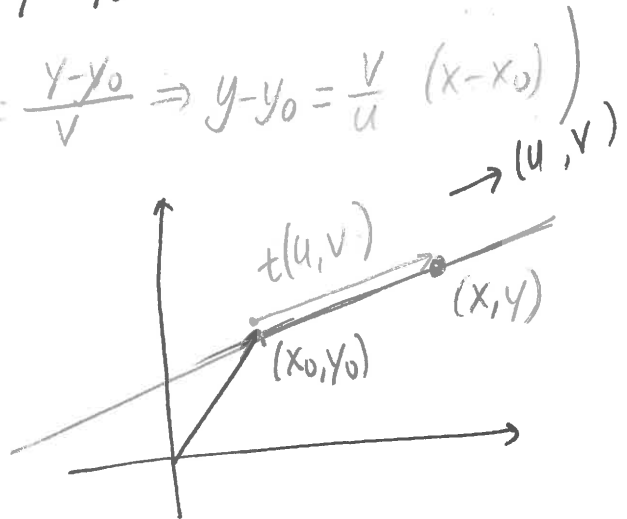
Εξίσωση ευθείας:

Στο \mathbb{R}^2 : Καρτεσιανή εξίσωση: $y = ax + b$ ή $x = c$
Γραφήμα τα σημεία $\{(x, ax + b) | x \in \mathbb{R}\}$ ή $\{(c, y) | y \in \mathbb{R}\}$

Παραμετρική εξίσωση ευθείας: $\begin{cases} x = x_0 + t u \\ y = y_0 + t v \end{cases} \Leftrightarrow (x, y) = (x_0, y_0) + t(u, v)$ για $t \in \mathbb{R}$.

(Αν $u \neq 0$ $\Rightarrow t = \frac{x - x_0}{u} = \frac{y - y_0}{v} \Rightarrow y - y_0 = \frac{v}{u} (x - x_0)$)

(x_0, y_0) : σημείο από όπου η αρχή
 (u, v) : παράλληλο διάνυσμα.



Στο \mathbb{R}^3 : (x_0, y_0, z_0) : σημείο (u, v, w) : παράλληλο διάνυσμα.

Ευθεία $(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + t(u, v, w)$ για $t \in \mathbb{R}$

Για καρτεσιανή γίνουμε ως προς t :

$\frac{x - x_0}{u} = \frac{y - y_0}{v} = \frac{z - z_0}{w}$

2 γραμμικές εξισώσεις \equiv κόψη 2 επιπέδων.

Στο \mathbb{R}^n : $\vec{x}_0 = (x_{0,1}, x_{0,2}, \dots, x_{0,n})$ σημείο

$\vec{v} = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ παράλληλο διάνυσμα.

Εξίσωση ευθείας: $\vec{x} = \vec{x}_0 + t \cdot \vec{v}$ για $t \in \mathbb{R}$

$$\begin{cases} x_1(t) = x_{0,1} + t v_{1,1} \\ \vdots \\ x_n(t) = x_{0,n} + t v_{1,n} \end{cases}$$

Εξίσωση Επιπέδου στο \mathbb{R}^3 .

• Καρτεσιανή εξίσωση: $Ax + By + Cz = \Delta$ A, B, C, Δ σταθερά.

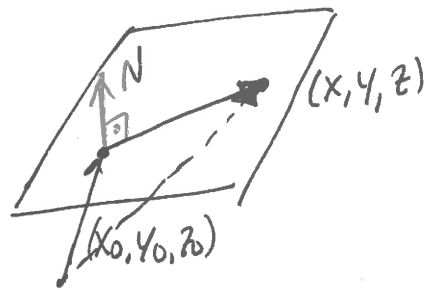
- δηλαδή για $\{(x, y, z) \mid Ax + By + Cz = \Delta\} = \Pi$

• Για $\vec{N} = (A, B, C)$ κάθετο διάνυσμα στο επίπεδο και σημείο (x_0, y_0, z_0)

$$\Pi = \{(x, y, z) \mid ((x, y, z) - (x_0, y_0, z_0)) \perp \vec{N}\}$$

$$= \{(x, y, z) \mid (x - x_0, y - y_0, z - z_0) \cdot \vec{N} = 0\}$$

$$= \{(x, y, z) \mid Ax + By + Cz = \underbrace{Ax_0 + By_0 + Cz_0}_{\Delta}\}$$



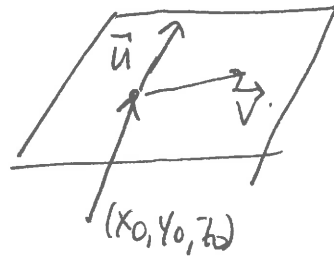
• Επίπεδο που περνά από 3 σημεία $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$: $\vec{N} = (\vec{u} - \vec{v}) \times (\vec{w} - \vec{v})$

• Παράμετρική εξίσωση Π περνά από σημείο (x_0, y_0, z_0) και παράγεται από 2 μη-συγγραμμικά (Γ.Α.) διανύσματα.

$$\vec{u}, \vec{v} : \Pi = \{(x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + t \vec{u} + s \vec{v} \mid t, s \in \mathbb{R}\}$$

$$\text{Εξίσωση: } (x, y, z) = (x_0, y_0, z_0) + t \vec{u} + s \vec{v}$$

$$\begin{cases} x(s,t) = x_0 + t u_{0,1} + s v_{0,1} \\ y(s,t) = y_0 + t u_{0,2} + s v_{0,2} \\ z(s,t) = z_0 + t u_{0,3} + s v_{0,3} \end{cases}$$



Σω \mathbb{R}^n Επίπεδο είναι το χωρίο / η επιφάνεια που παράγεται από δύο μη-εξαρτητά διανύσματα \vec{u}, \vec{v} και ητρά από το \vec{x}_0

$$\vec{x}(s,t) = \vec{x}_0 + t\vec{u} + s\vec{v}, \quad t, s \in \mathbb{R}$$

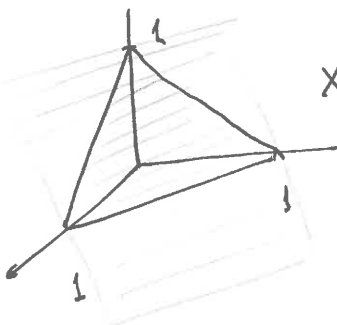
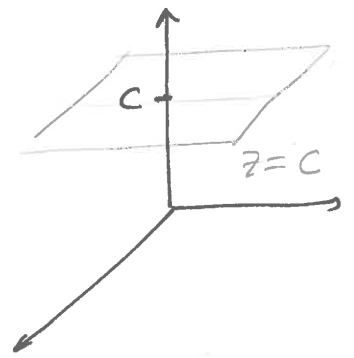
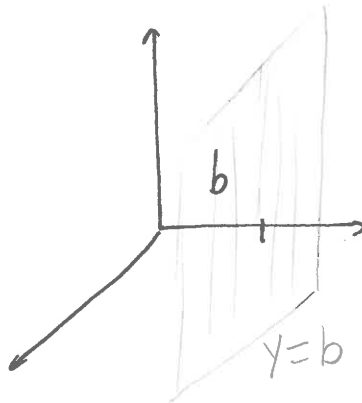
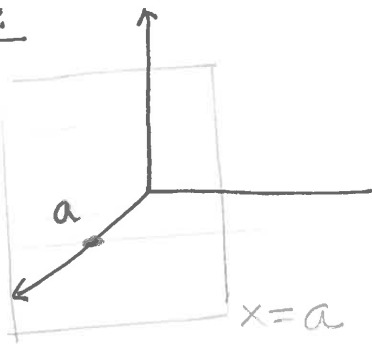
Παραμετρική εξίσωση επιπέδου σω \mathbb{R}^n

• Μπορείτε να τα δοείτε και σαν υποσύνολα σω \mathbb{R}^n

n.x. Έυθεια σω \mathbb{R}^n : $l = \{ \vec{x} = \vec{x}_0 + t\vec{v} \mid t \in \mathbb{R} \}$

Επίπεδο σω \mathbb{R}^n : $\Pi = \{ \vec{x} = \vec{x}_0 + t\vec{v} + s\vec{u} \mid t, s \in \mathbb{R} \}$

Παράδειγματα:



$$x + y + z = 1.$$