

Συναρτήσεις Πολλών Μεταβλητών:

- 15 -

$f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$: βαθμωτή συνάρτηση πολλών μεταβλητών.

Έχει π.ο. υποσύνολο του \mathbb{R}^n και π.τ. στο \mathbb{R} .

$$f(x_1, x_2, \dots, x_n)$$

Παραδείγματα:

① $f(x) = x^2 + \sin x$

② $f(x, y) = x^2 + \sqrt{x^2 + y^2} + \cos(xy)$

$(f(x_1, x_2) = x_1^2 + \sqrt{x_1^2 + x_2^2} + \cos(x_1 \cdot x_2))$

③ $f(x, y) = 10$

④ $f(x, y) = y^2$

⑤ Η θερμοκρασία σε ένα προσδιορισμένο αντικείμενο

$T(x, y, z) = \dots$

⑥ Το κόστος ως προς ηλικία: x , εκπαίδευση: y , χώρα: z

$I(x, y, z) = \dots$

⑦ $f(x_1, x_2, \dots, x_n) = x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2$

⑧ $f(x_1, x_2, \dots, x_n) = x_1 + \sqrt{x_2 x_3} + x_n^5$

$\vec{f}: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, $m \geq 2$, διανυσματική συνάρτηση με
π.ο. στο \mathbb{R}^n και π.τ. στο \mathbb{R}^m .

$$\vec{f}(x_1, x_2, \dots, x_n) = (f_1(x_1, \dots, x_n), f_2(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n))$$

όπου f_1, \dots, f_m βαθμωτές συναρτήσεις στο \mathbb{R}^n .

Παραδείγματα

- 16 -

① $\vec{f}(t) = (t, t^2, 1+t)$: διάνυσμα ταχύτητας ως χρονική στιγμή t .

② $\vec{f}(x,y) = (x^2, xe^y, x^4 + \tan(xy))$

Θέλουμε να ως μελετήσουμε ως προς τη συνέχεια

- Να βρούμε τα όριά τους.

- Πώς ορίζεται το όριο στο \mathbb{R}^n ;

- Πώς παραγωγίζουμε και ποιά η έννοια της παραγωγισιότητας;

- Πώς ολοκληρώνουμε;

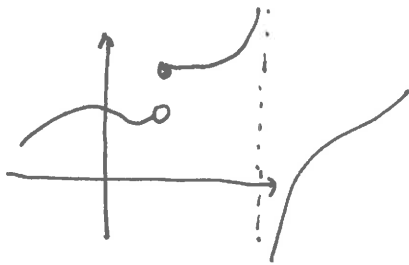
Γραφική Παράσταση Βαθμωτών Συνάρτησεων:

Γράφημα της $f(x): \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ είναι το σύνολο $\{(x, f(x)) \mid x \in D_f\}$.

Ορισμός: Για $f(\vec{x}): \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, το γράφημα της f είναι το σύνολο των σημείων στο \mathbb{R}^{n+1}

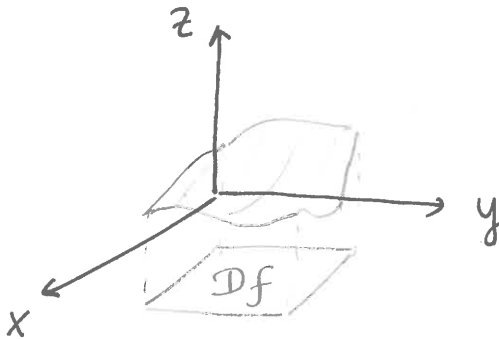
$$\{(x_1, \dots, x_n, f(x_1, \dots, x_n)) \mid (x_1, \dots, x_n) \in D_f\}.$$

Για $n=1$:



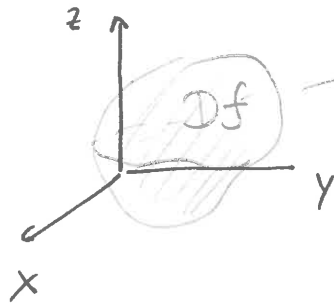
καμπύλη στο \mathbb{R}^2 (γενικά)

Για $n=2$:



επιφάνεια στο \mathbb{R}^3

Για $n \geq 3$ - Δύσκολο να σχεδιαστεί



Θέλει 4^η διάσταση/άξονα
για να απεικαστούν οι τιμές
της f σε κάθε (x, y, z) .

Χρησιμοποιούμε Ισομορφά Σύνολα

Ορισμός: Για $f: U \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ το ισομορφά σύνολο που αντιστοιχεί στην τιμή $c \in \mathbb{R}$, είναι το υποσύνολο του U

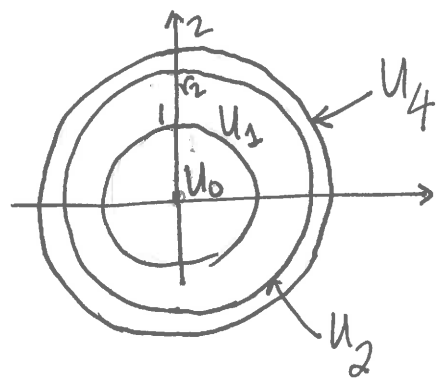
$$U_c = \{ \vec{x} \in U \mid f(\vec{x}) = c \}$$

• Μπορεί να έχει οποιαδήποτε διάσταση $\leq n$.

Παραδείγματα: ① $f(x,y) = 2$ $U_2 = \mathbb{R}^2$
 $U_c = \emptyset$ για $c \neq 2$

② $f(x,y) = x^2 + y^2$ $U_0 = \{(0,0)\}$
 $U_1 = \{(x,y) \mid x^2 + y^2 = 1\}$ κύκλος ακτίνας 1
 $U_2 = \{(x,y) \mid x^2 + y^2 = 2\}$ - " - $\sqrt{2}$
 $U_4 = \{(x,y) \mid x^2 + y^2 = 4\}$ - " - 2

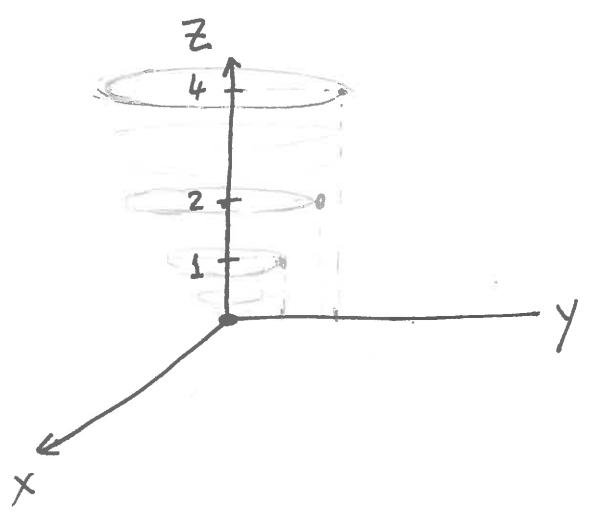
1 εξίσωση, 2 μεταβλητές
για κάθε ισομορφά σύνολο
" " "



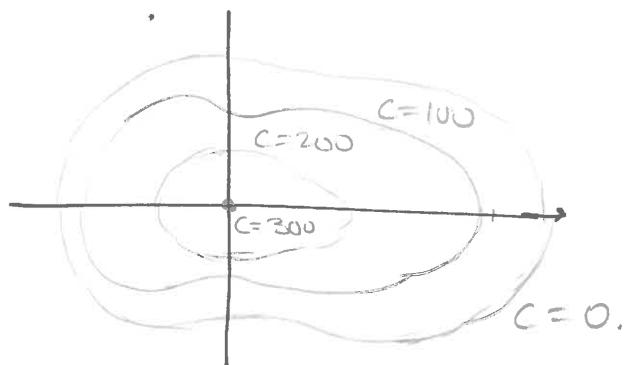
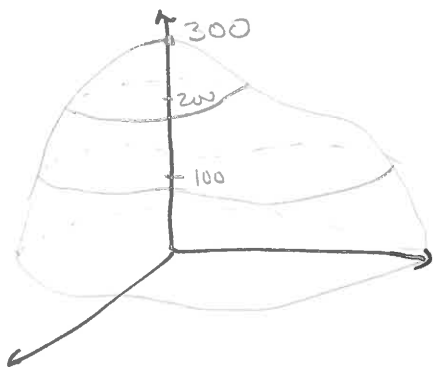
Ισομορφά σύνολα στο \mathbb{R}^2

Γράφημα της f :
 $c \equiv z$

Στο $z=c$ έχουμε
κύκλο ακτίνας \sqrt{c}
για $c \geq 0$.



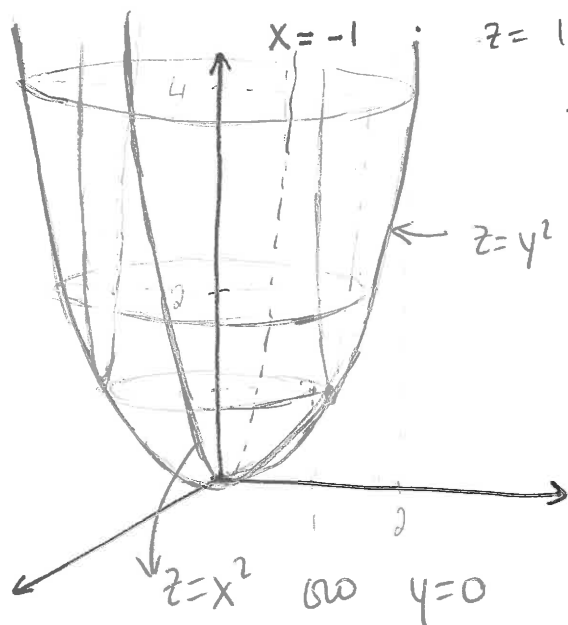
- Για $n=2$, τα ισοψαλά επίπεδα είναι οι τομές του γραφικάως της f (επιφάνεια) με οριζόντια επίπεδα - συνήθως παίρνουμε καμπύλη ή σφαιρία.
- Μολάζουν με τοπογραφικούς χάρτες.



- Τομές με άλλα επίπεδα μας βοηθούν να δούμε τη γραφική παράσταση, π.χ. τομές με άλλα κάθετα επίπεδα.

Για $f(x,y) = x^2 + y^2 = z$

Τομή με $x=0$: $z = y^2$ στο επίπεδο $x=0$: παραβολή
 $y=0$: $z = x^2$ στο επίπεδο $y=0$: παραβολή
 $x=-1$: $z = 1 + y^2$, $y=+1$: $z = x^2 + 1$: παραβολές.



"παραβολοειδής"

② $f(x,y) = x^2 - y^2$

$C = 0$

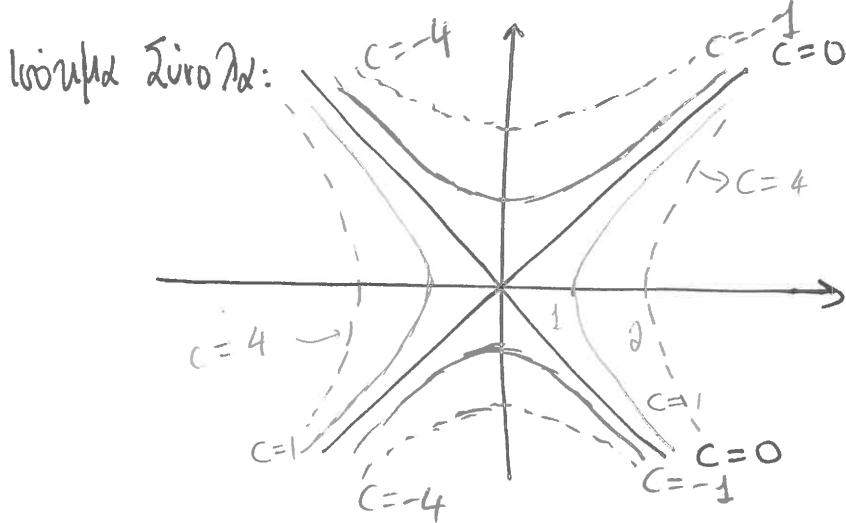
$y = \pm x$

$C = 1$

$y^2 = x^2 - 1$ υπερβολή $(\pm 1, 0)$

$C = -1$

$y^2 = x^2 + 1$ υπερβολή $(0, \pm 1)$



Άλλες ζωοτόξες:

$x = 0 : z = -y^2$

$x = \pm 1$

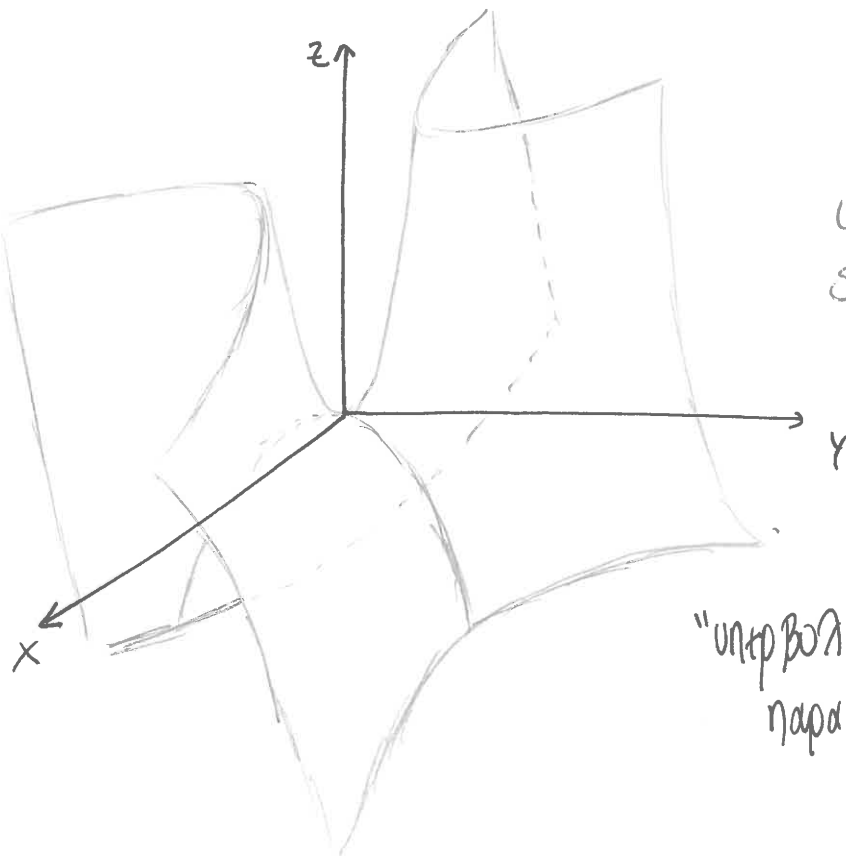
$z = 1 - x^2$

παραβολές

$y = 0 : z = x^2$

$y = \pm 1$

$z = x^2 - 1$



σέλινα
saddle surface

"υπερβολικό
παραβολοειδές"

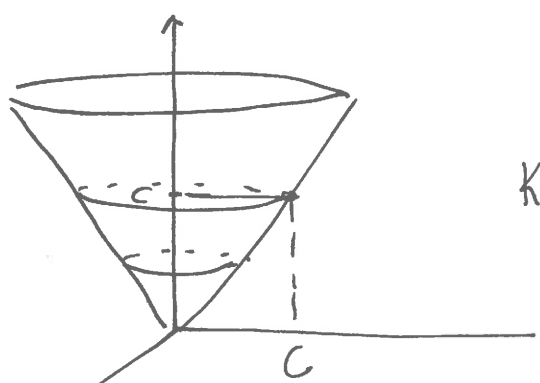
3) $f(x,y) = \sqrt{x^2+y^2}$

Ισούµια κύκλων/ Τοµής:
 $c \geq 0$

$U_c =$ κύκλος ακτίνας c , κέντρου $(0,0)$

Για $x=0$ $z=|y|$

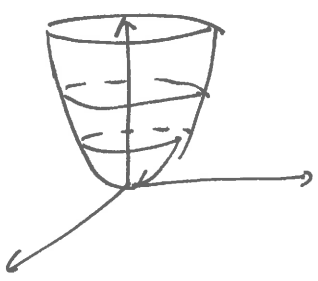
Για $y=0$ $z=|x|$



κώνος.

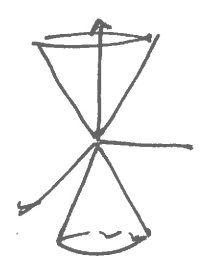
4) $f(x,y) = (x^2+y^2)^{3/2}$

$y=0$ $z=|x|^3$

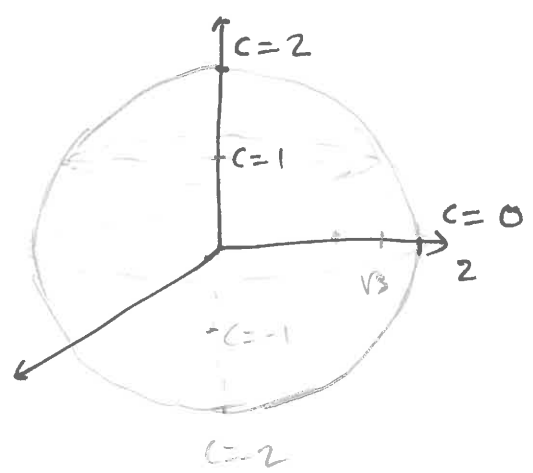


5) Συνάρτησης σε ηηηλοχµενη μορφή:

$z^2 = x^2 + y^2 \Rightarrow z = \pm \sqrt{x^2 + y^2}$: Διηλός κώνος



6) $x^2 + y^2 + z^2 = 4$ Για $z=c$: $x^2 + y^2 = 4 - c^2 \geq 0 \Leftrightarrow |c| \leq 2$.
κύκλος ακτίνας $\sqrt{4 - c^2}$



Σφαίρα ακτίνας 2.
(Σφαιρικό κέλυφος)
 $x^2 + y^2 + z^2 = 4 \Leftrightarrow \|(x,y,z)\| = 2$

$$\textcircled{7} \quad y^2 = x^2 + z^2$$

- 21' -

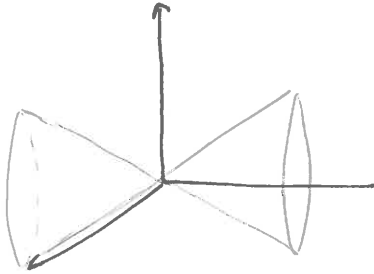
Καλίτερα κοφής με $y=c$ για ίσους συνολα

$y=c$: κύκλος στα (x,z) με κέντρο $(0,0)$ ε ακτίνα c .

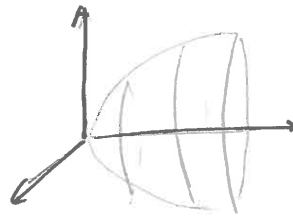
$$x=0: y = \pm |z|$$

"οριζόντιος" διπλός κώνος.

$$z=0: y = \pm |x|$$

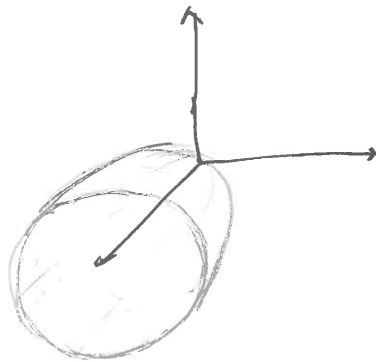


$$\textcircled{8} \quad \text{Παρόψοια: } y = x^2 + z^2$$



Παραβολοειδής.

$$x = y^2 + z^2$$



$n=3.$

① $f(x,y,z) = x^2+y^2+z^2$ Τράχημα $\subset \mathbb{R}^4.$

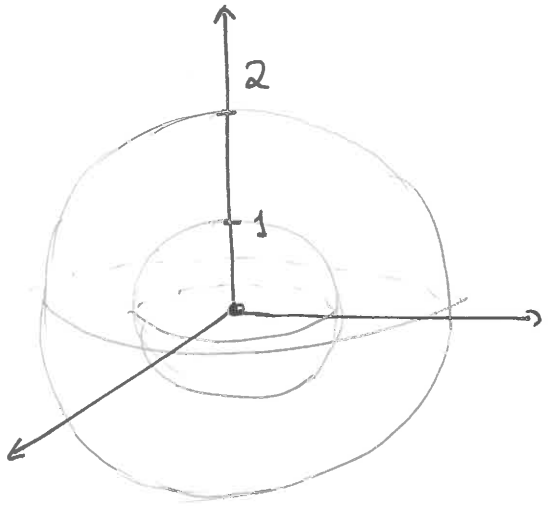
Ισοτιμία σύνολα:

Για $c < 0$ $U_c = \emptyset$

Για $c = 0$ $U_0 = \{(0,0,0)\}$

Για $c > 0$ $U_c = \{(x,y,z) \mid x^2+y^2+z^2 = c\}$ Σφαίρα ακτίνας $\sqrt{c}.$

Ισοτιμία
Σύνολα:



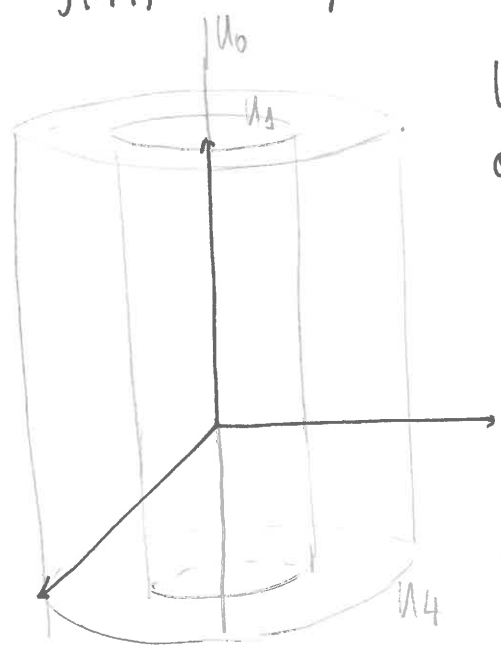
Άλλες τομές:
για $x=0$: $w = y^2+z^2$
παραβολοειδές.

"Σφαιρικό παραβολοειδές"

② $f(x,y,z) = x^2+y^2$

$U_0 = \{(x,y,z) \mid x^2+y^2 = 0\} = \{(0,0,z) \mid z \in \mathbb{R}\}$

$U_c = \{(x,y,z) \mid x^2+y^2 = c\}$ για $c > 0$
σε κάθε z σταθερό, έχουμε κύκλο ακτίνας \sqrt{c}
 $\therefore U_c$ είναι κύλινδρος.



• Μια εξίσωση 3 μεταβλητών $g(x,y,z)=0$
δίνει επιφάνεια συνήθως (ή καμπύλη, ή σημείο)

• Μια εξίσωση 2 μεταβλητών $h(x,y)=0$ δίνει καμπύλη (ή σημείο).

3) $f(x,y,z) = x^2 + y^2 - z^2$

$U_0 = \{(x,y,z) \mid z^2 = x^2 + y^2 \Leftrightarrow z = \pm \sqrt{x^2 + y^2}\}$

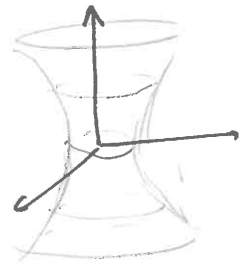
- διηλός κώνος

$c > 0: U_c: z^2 = x^2 + y^2 - c \geq 0 \Leftrightarrow \sqrt{x^2 + y^2} \geq \sqrt{c}$

Σε κάθε z σταθερό παίρνουμε κύκλο

Για $x=0, y=0 \rightarrow$ υπερβολή.

Συνεκτικό υπερβολοειδές

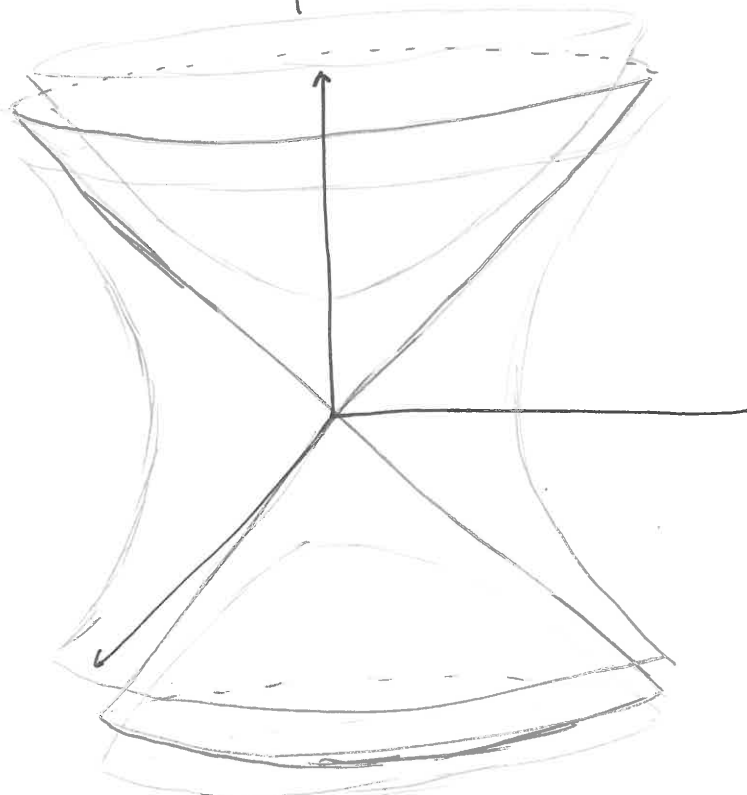
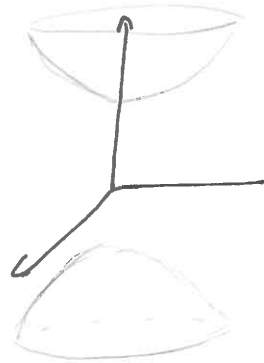


$c < 0: U_c: z^2 = x^2 + y^2 - c \geq -c > 0 \Rightarrow |z| \geq \sqrt{-c}$

Σε κάθε z σταθερό παίρνουμε κύκλο. (για $|z| \geq \sqrt{-c}$)

Για $x=0, y=0 \rightarrow$ υπερβολή.

Μη-συνεκτικό υπερβολοειδές



Παρατήρηση:

Τα ισόσημα σίματα δεν κέμονται!

④ $f(x,y,z) = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2}$ $a, b, c \in \mathbb{R}^+$ σταθερές. -24-

$f =$ σταθερά δίνει ισότιμη επιφάνεια.

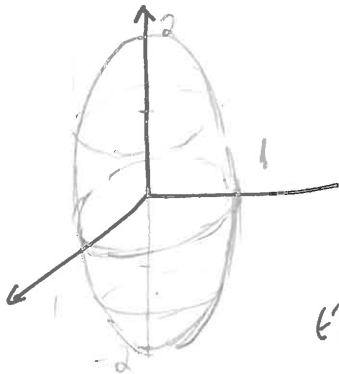
n.x. $f = x^2 + y^2 + \frac{z^2}{4}$

$f=0: \{(0,0,0)\}$

$f=1: x^2 + y^2 = 1 - \frac{z^2}{4}$

για $0 \leq |z| \leq 2$ παίρνουμε κύκλο.
 όταν κινούμαστε την επιφάνεια με $z =$ σταθερό:

$f=1$

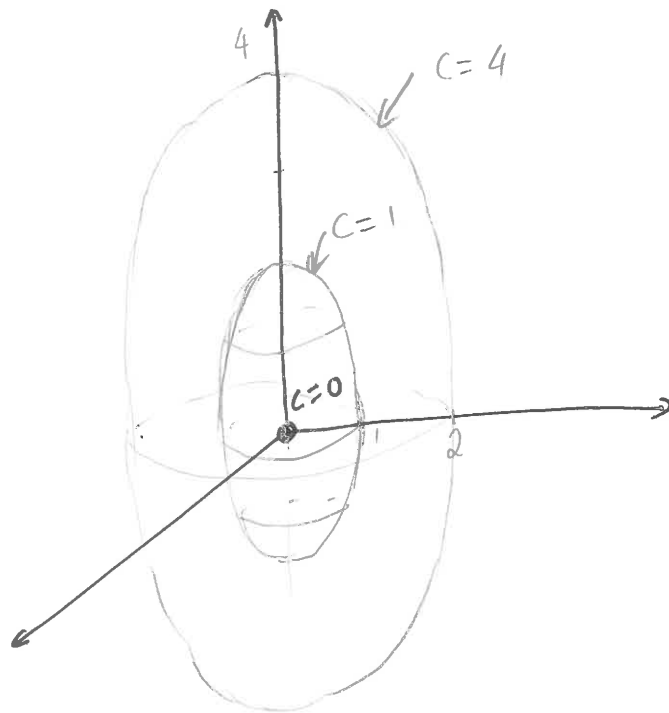


για $x=0: y^2 + \frac{z^2}{4} = 1$ έλλειψη

για $xy=0: x^2 + \frac{z^2}{4} = 1$ έλλειψη

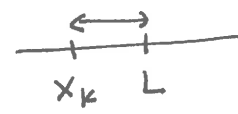
έλλειψοειδής.

Ισοτιμια σύνολα της f είναι έλλειψοειδή με μεταβολόμενη διάμετρο:



Τοπολογία στο \mathbb{R}^n :

Στο \mathbb{R} $\lim_{k \rightarrow \infty} x_k = L \Leftrightarrow \forall \varepsilon > 0 \exists N > 0$ τ.ω. για $k \geq N$
 $|x_k - L| < \varepsilon$



$|x - y|$: δίνει την απόσταση ανάμεσα σε 2 σημεία στο \mathbb{R} . Για να ορίσει το όριο στο \mathbb{R}^n χρειαζόμαστε επίσης την έννοια της απόστασης. έτσι ώστε μια ακολουθία διανυσμάτων (σημείων) να "πλησιάζει" σε ένα άλλο διάνυσμα (σημείο)

$\vec{x}_k \in \mathbb{R}^n$
 $\vec{L} \in \mathbb{R}^n$

Ορισμός: Έστω A ένα σύνολο και $d: A \times A \rightarrow \mathbb{R}$ τ.ω.

$d: (x, y) \mapsto d(x, y)$ μια μη-αρνητική συνάρτηση.

Η d ονομάζεται απόσταση στο σύνολο A αν ικανοποιεί τις ηιο κάτω ιδιότητες:

1. $d(x, y) = 0$ αν $x = y$
2. $d(x, y) = d(y, x) \quad \forall x, y \in A$, και
3. $d(x, y) \leq d(x, z) + d(y, z) \quad \forall x, y, z \in A$ (τριγωνική ανισότητα).

Παράδειγμα: ① Στο \mathbb{R} $d(x, y) = |x - y|$ ικανοποιεί 1, 2, 3 \rightarrow απόσταση.

② Στο \mathbb{R}^n χρησιμοποιούμε την ευκλείδεια νόρμα $\| \cdot \|$

ορίζοντας

$$d(\vec{x}, \vec{y}) = \|\vec{x} - \vec{y}\| = \|(x_1 - y_1, x_2 - y_2, \dots, x_n - y_n)\| = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2}$$

όπου $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)$ και $\vec{y} = (y_1, \dots, y_n)$

Σίγουρα ικανοποιεί τα 1, 2.

-2-

Για το 3:

$$\begin{aligned}\|\vec{x}-\vec{y}\|^2 &= \langle (\vec{x}-\vec{y}), (\vec{x}-\vec{y}) \rangle = \langle (\vec{x}-\vec{z}) + (\vec{z}-\vec{y}), (\vec{x}-\vec{z}) + (\vec{z}-\vec{y}) \rangle \\ &= \|\vec{x}-\vec{z}\|^2 + \|\vec{z}-\vec{y}\|^2 + 2 \langle \vec{x}-\vec{z}, \vec{z}-\vec{y} \rangle\end{aligned}$$

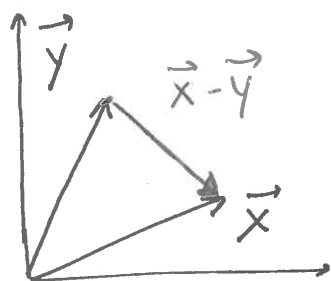
$$\stackrel{C-S}{\leq} \|\vec{x}-\vec{z}\|^2 + \|\vec{z}-\vec{y}\|^2 + 2\|\vec{x}-\vec{z}\| \cdot \|\vec{z}-\vec{y}\| =$$

$$= \left(\|\vec{x}-\vec{z}\| + \|\vec{z}-\vec{y}\| \right)^2 \Rightarrow \left(d(\vec{x}, \vec{y}) \right)^2 \leq \left(d(\vec{x}, \vec{z}) + d(\vec{z}, \vec{y}) \right)^2$$

$$\Rightarrow d(\vec{x}, \vec{y}) \leq d(\vec{x}, \vec{z}) + d(\vec{z}, \vec{y}) \quad \text{αφω } \geq 0.$$

Γεωμετρική ερμηνεία:

\mathbb{R}^2



Παρόμοια στο \mathbb{R}^3 .

$d(\vec{x}, \vec{y}) = \mu\kappa\omicron\varsigma$ του $\vec{x} - \vec{y}$.

$$= \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2}$$

$$\text{για } \vec{x} = (x_1, x_2) \quad \vec{y} = (y_1, y_2).$$

Η ευκλείδεια απόσταση δεν είναι η μοναδική απόσταση που μπορεί να οριστεί στο \mathbb{R}^n .

③ Άλλη απόσταση στο \mathbb{R}^n :

$$d_1(\vec{x}, \vec{y}) := |x_1 - y_1| + |x_2 - y_2| + \dots + |x_n - y_n|$$

$$d_\infty(\vec{x}, \vec{y}) := \max \{ |x_1 - y_1|, \dots, |x_n - y_n| \}$$

$$\text{για } \vec{x} = (x_1, \dots, x_n) \quad \vec{y} = (y_1, \dots, y_n).$$

Άσκηση: Ικανοποιούν 1, 2, 3.

Ορισμός:

$$B(\vec{x}_0, r) := \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n \mid d(\vec{x}, \vec{x}_0) < r \}$$

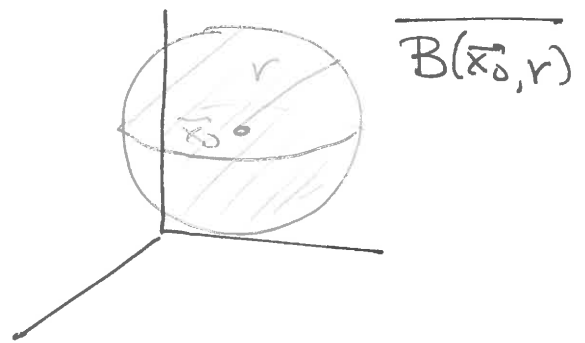
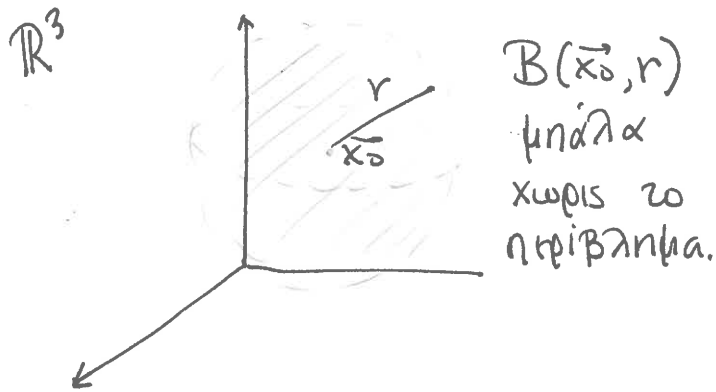
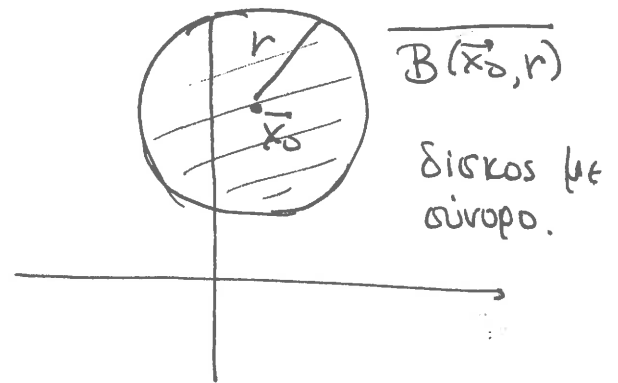
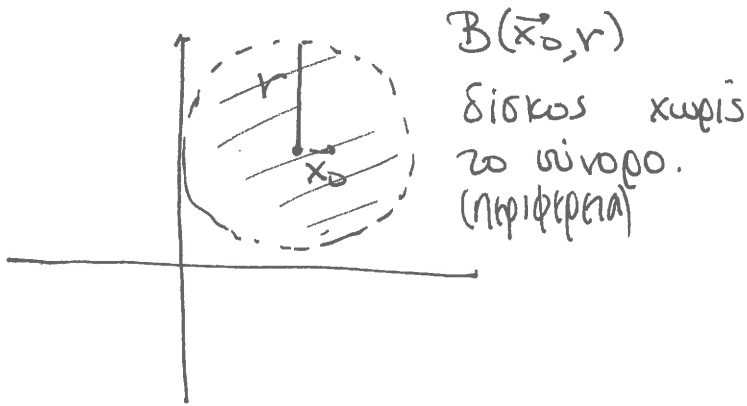
είναι η ανοικτή μπάλα ακτίνας r με κέντρο το \vec{x}_0 στο \mathbb{R}^n

$$\overline{B(\vec{x}_0, r)} := \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^n \mid d(\vec{x}, \vec{x}_0) \leq r \}$$

είναι η κλειστή μπάλα ακτίνας r με κέντρο το \vec{x}_0 .

$$\mathbb{R}^2: d(\vec{x}, \vec{x}_0) < r \Leftrightarrow (x_1 - x_{0,1})^2 + (x_2 - x_{0,2})^2 < r^2$$

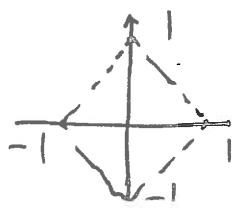
$$\{ (x-a)^2 + (y-b)^2 < r^2 \}$$



Ορισμός $B_1(\vec{x}_0, r) := \{ \vec{x} \mid d_1(\vec{x}, \vec{x}_0) < r \}$

$$B_\infty(\vec{x}_0, r) := \{ \vec{x} \mid d_\infty(\vec{x}, \vec{x}_0) < r \}$$

$$\mathbb{R}^2: \{ (x,y) \mid |x| + |y| < 1 \} = B_1((0,0), 1)$$

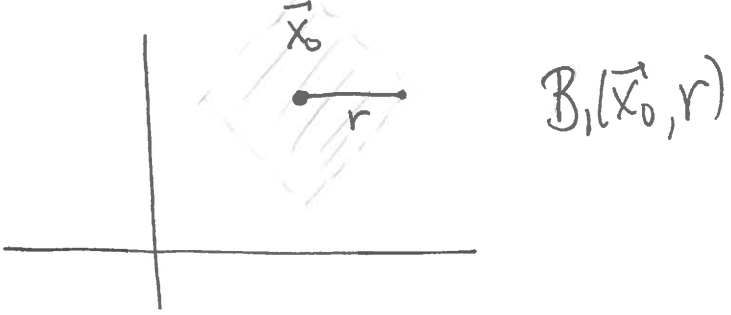


$$x, y > 0: x + y < 1$$

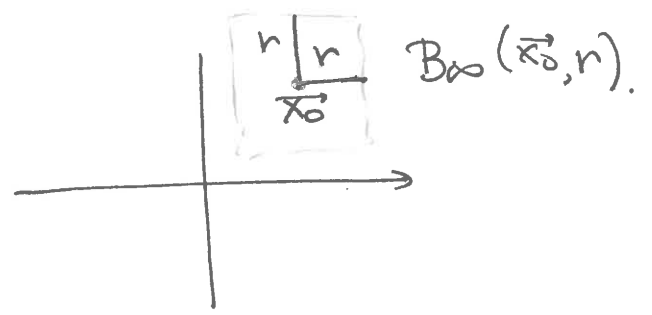
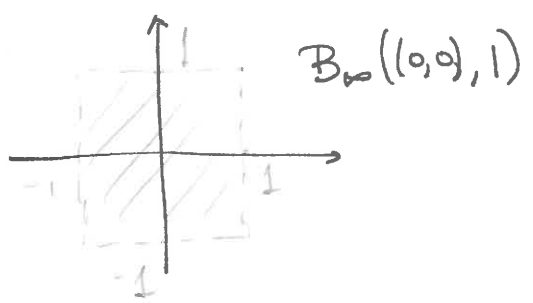
$$x > 0, y < 0: x - y < 1$$

$$x < 0, y > 0: -x + y < 1$$

$$x, y < 0: -x - y < 1$$



$$B_\infty(0,0, 1) = \{(x,y) \mid \max\{|x|, |y|\} < 1\}$$



Σχέση ανάμεσα στις αποστάσεις d, d_1, d_∞ που τις κάνουν ισοδύναμες:

$$d(\vec{x}, \vec{0}) = \|\vec{x}\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}$$

Αφού $\sum_{i=1}^n x_i^2 \leq \left(\sum_{i=1}^n |x_i|\right)^2$ τότε $\sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \leq \sum_{i=1}^n |x_i|$

$$\therefore d(\vec{x}, \vec{0}) \leq d_1(\vec{x}, \vec{0})$$

Από c-s: $\sum_{i=1}^n |x_i| = \langle (|x_1|, \dots, |x_n|), (1, \dots, 1) \rangle$
 $\leq \|(|x_1|, \dots, |x_n|)\| \cdot \|(1, \dots, 1)\|$
 $= \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \cdot \sqrt{n} = \sqrt{n} \cdot d(\vec{x}, \vec{0})$

$$\therefore d(\vec{x}, \vec{0}) \leq d_1(\vec{x}, \vec{0}) \leq \sqrt{n} \cdot d(\vec{x}, \vec{0})$$

Παρατήρηση: $d(\vec{x}, \vec{y}) = d(\vec{x} - \vec{y}, \vec{0})$ (το ίδιο για d_1 και d_∞)

Αρα $d(\vec{x}, \vec{y}) \leq d_1(\vec{x}, \vec{y}) \leq \sqrt{n} d(\vec{x}, \vec{y})$

δηλ d_1 είναι ισοδύναμη.